

Développement Web - HTML

Introduction

HTML (HyperText Markup Language) est le langage utilisé pour structurer les pages web. C'est la base de tout site Internet.

Objectif

- Débutant : Comprendre la structure d'une page HTML.
- Initié : Utiliser les bonnes pratiques (sémantique, accessibilité, structuration avancée).

Structure minimale d'une page HTML

Débutant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Ma page</title>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenue</h1>
  <p>Voici mon premier site web.</p>
</body>
</html>
```

Initié :

Ajout d'éléments sémantiques (header, section, footer)

Respect des règles d'accessibilité (alt sur images, structuration claire)

Attributs HTML importants

Débutant :

- href, src, alt, title

Initié :

id, class, style, data-*

- Accessibilité : aria-label, role, etc.

Différence entre class et id

Débutant :

- id est unique pour un élément.
- class peut être partagée par plusieurs éléments.

Initié :

- id prioritaire dans les sélecteurs CSS.
- Utiliser des classes pour groupes et styles globaux.
- N'utiliser id que si vraiment nécessaire (ex : ancre dans la page).

Développement Web - HTML

Tableaux des principales balises HTML

<html>	Racine du document HTML
<head>	Métadonnées, liens CSS/JS
<body>	Contenu visible
<h1> à <h6>	Titres de section
<p>	Paragraphe
<a>	Lien hypertexte
	Image
<div>	Conteneur sans signification sémantique
	Conteneur en ligne
<section>	Section de contenu
<article>	Contenu indépendant
<nav>	Navigation
<header>	Entête de page ou section
<footer>	Pied de page
, ,	Listes
<form>, <input>, <button>, <textarea>, <select>, <opti	Formulaires
<iframe>	Contenu externe (ex: vidéos YouTube)
<script>	Insertion de JavaScript
<link>	Lien vers ressources externes (ex: CSS)
<meta>	Informations sur la page

Développement Web - CSS

Introduction

CSS (Cascading Style Sheets) permet de styliser les pages HTML.

Objectif

- Débutant : Changer couleurs, polices, espacements.
- Initié : Construire des mises en page avancées avec Flexbox, Grid, Responsive Design.

Exemple de base

Débutant :

```
p {  
  color: blue;  
  font-size: 16px;  
}
```

Initié :

```
.container {  
  display: flex;  
  justify-content: space-between;  
  align-items: center;  
}
```

Sélecteurs CSS

Sélecteur	Description	Exemple
.class	Sélectionne tous les éléments de cette classe	.menu {}
#id	Sélectionne un élément unique par ID	#header {}
tag	Sélectionne tous les éléments d'un type	p {}

Spécificité CSS

Débutant :

- Inline style > ID > Classe > Élément.

Initié :

- Utiliser des classes plutôt que des IDs pour styliser.

Concepts Avancés

Initié :

- Flexbox pour aligner et répartir l'espace.
- Grid pour organiser des layouts complexes.
- Media Queries pour s'adapter à tous les écrans.

Exemple :

```
@media (max-width: 768px) { ... }
```

Développement Web - JavaScript

Introduction

JavaScript rend les pages web dynamiques.

Objectif

- Débutant : Créer de petites interactions.
- Initié : Manipuler le DOM et gérer les événements complexes.

Exemple de base

Débutant :

```
alert("Bienvenue sur mon site !");
```

Initié :

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {  
    document.getElementById("monBouton").addEventListener("click", function() {  
        alert("Bouton cliqué !");  
    });  
});
```

Variables

Déclaration	Usage
let	Variable modifiable
const	Variable constante
var	(Ancienne syntaxe, éviter)

Types de Données

Débutant :

- String, Number, Boolean

Initié :

- Array, Object, Null, Undefined

DOM et événements

Action	Code
Modifier un élément	<code>element.innerHTML = "Texte";</code>
Écouter un événement	<code>element.addEventListener("click", function() {});</code>